

El mundo laboral de hoy en día exige el dominio del lenguaje específico relevante para el desarrollo de la actividad profesional así como de habilidades comunicativas interculturales con el objetivo de desarrollar la competitividad en Europa.

El objetivo de PELLIC es crear una plataforma de aprendizaje virtual y materiales para cursos de idiomas que puedan satisfacer estos requisitos. La lingua franca y objetivo del proyecto es el inglés ya que es la más utilizada en actividades reales que se desarrollen dentro del ámbito internacional de los negocios. Sin embargo, los materiales se adaptarán para su uso docente en otros idiomas europeos, una vez hayan sido testados y evaluados mediante un curso piloto.

El proyecto PELLIC tiene como objetivo ofrecer un espacio de aprendizaje virtual en el que los estudiantes puedan practicar habilidades comunicativas empresariales en inglés dentro de un marco de Simulación Empresarial. Se ofrecerá como un medio de aprendizaje virtual abierto y de fácil acceso para su uso en educación superior, en ciclos formativos superiores y en formación continua.

La pedagogía de la Simulación Empresarial que promueve PELLIC ofrece a los estudiantes la oportunidad de desarrollar sus habilidades lingüísticas empresariales mediante la creación y gestión de empresas virtuales, interactuando y haciendo negocios con otras empresas simuladas en diferentes países. Los estudiantes pueden acceder a lecciones del idioma dentro de la plataforma virtual en cualquier momento que lo necesiten para poder llevar a cabo una serie de actividades empresariales.

- Redactar un plan de negocios y crear una empresa
- Planificar la página web de una empresa
- Desarrollar un plan de marketing
- Publicitar y comercializar productos
- Organizar reuniones, visitas de venta y ferias
- Presentaciones de productos y negociaciones
- Enviar cartas y correos electrónicos comerciales
- Realizar llamadas telefónicas
- Dirigir y participar en reuniones
- Redactar informes, actas de reuniones y otros documentos empresariales

Todas estas actividades se desarrollan dentro del marco empresarial simulado e interactivo que ofrece la pedagogía de la Simulación Empresarial. Entre los resultados del proyecto se incluyen el marco de aprendizaje virtual en el que los estudiantes pueden crear y dirigir empresas; modelos de lenguaje empresarial relevantes para una serie de actividades empresariales; lecciones a las que se puede acceder siempre que sea necesario; y material de apoyo para docentes. Los materiales del proyecto están diseñados para el aprendizaje semi-presencial aunque permiten también diferentes combinaciones de aprendizaje online y presencial.



PELLIC es un proyecto de la Unión Europea coordinado por la Turku University of Applied Sciences (Finlandia) en cooperación con: Florida Centre de Formació, C.V. (España); University of West Bohemia, Pilsen (República Checa); King's College London (Reino Unido); Eberhard Karls Universität Tübingen (Alemania); y ICC International Language Network (Alemania).

